

WILLKOMMEN ZUM

Glücksspiel-MKT

Modul 5: Gedächtnis

07/20

© Moritz

Erstellt unter Mitarbeit von: Josefine
Gehlenborg, Lara Bucker

Die Benutzung der verwendeten Bilder wurde uns von den Künstlern bzw. den
Inhabern der Bildrechte freundlicherweise genehmigt – zu Details (Künstler,
Bildtitel) siehe Ende der Präsentation.

Einführung: Motivation

Mit Sicherheit war es nicht leicht für Sie, sich zu entscheiden, an Ihrem Glücksspielverhalten zu arbeiten.



Einführung: Motivation

Mit Sicherheit war es nicht leicht für Sie, sich zu entscheiden, an Ihrem Glücksspielverhalten zu arbeiten.

Sich einzugestehen, dass ein problematisches Verhalten vorliegt und sich Hilfe zu suchen, kostet meist viel Kraft und Überwindung.



Einführung: Motivation

Mit Sicherheit war es nicht leicht für Sie, sich zu entscheiden, an Ihrem Glücksspielverhalten zu arbeiten.

Sich einzugestehen, dass ein problematisches Verhalten vorliegt und sich Hilfe zu suchen, kostet meist viel Kraft und Überwindung.

Damit haben Sie den ersten großen Schritt in Richtung einer Reduktion Ihres Glücksspielverhaltens bereits gemeistert.

Wir sind froh, dass Sie hier sind!



Warum spiele ich?

Die folgenden 3 Fragen können Ihnen helfen, besser zu verstehen, warum Sie das Glücksspiel eben nicht „einfach so“ aufgeben können:

- Wie fühlt es sich an, wenn ich daran denke, was ich beim Glücksspiel alles gewinnen könnte?
- Gibt es belastende Dinge, an die ich während des Glücksspiels nicht denken muss?
- Welche positiven Aspekte hat mein Glücksspiel sonst noch?

Warum spiele ich?

Die folgenden 3 Fragen können Ihnen helfen, besser zu verstehen, warum Sie das Glücksspiel eben nicht „einfach so“ aufgeben können:

- Wie fühlt es sich an, wenn ich daran denke, was ich beim Glücksspiel alles gewinnen könnte?
z.B. Vorfreude, Ehrgeiz, Stolz, Erleichterung
- Gibt es belastende Dinge, an die ich während des Glücksspiels nicht denken muss?
z.B. Konflikt mit der Partnerin, Schulden, berufliche Probleme
- Welche positiven Aspekte hat mein Glücksspiel sonst noch?
z.B. aus dem Haus kommen, mit anderen Menschen zusammen sein, etwas machen, bei dem ich mich wirklich gut auskenne

Warum spiele ich?

Die folgenden 3 Fragen können Ihnen helfen, besser zu verstehen, warum Sie das Glücksspiel eben nicht „einfach so“ aufgeben können:

- Wie fühlt es sich an, wenn ich daran denke, was ich beim Glücksspiel alles gewinnen könnte?
z.B. Vorfreude, Ehrgeiz, Stolz, Erleichterung
- Gibt es belastende Dinge, an die ich während des Glücksspiels nicht denken muss?
z.B. Konflikt mit der Partnerin, Schulden, berufliche Probleme
- Welche positiven Aspekte hat mein Glücksspiel sonst noch?
z.B. aus dem Haus kommen, mit anderen Menschen zusammen sein, etwas machen, bei dem ich mich wirklich gut auskenne

ACHTUNG: Hätte das Glücksspiel nur negativen Aspekte, würden Sie nicht spielen!

Warum möchte ich aufhören zu spielen?

Folgende 3 Fragen können Ihnen dabei helfen, sich über die Chancen bewusster zu werden, die ein Leben ohne Glücksspiel mit sich bringt

- Welche finanziellen/beruflichen Probleme haben sich durch das Glücksspielen ergeben?
- Was würde ich gerne einmal machen, für das ich aufgrund des Glücksspiels keine Zeit/Möglichkeit hatte?
- Welche zwischenmenschlichen Beziehungen würden sich verbessern, wenn ich aufhöre zu spielen?

Warum möchte ich aufhören zu spielen?

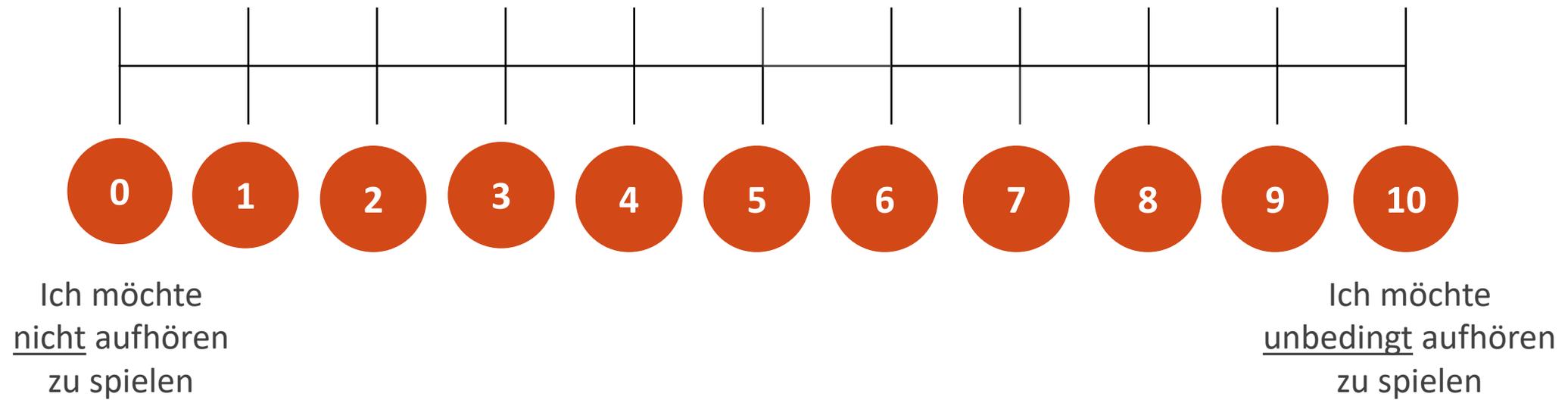
Folgende 3 Fragen können Ihnen dabei helfen, sich über die Chancen bewusster zu werden, die ein Leben ohne Glücksspiel mit sich bringt

- Welche finanziellen/beruflichen Probleme haben sich durch das Glücksspielen ergeben?
z.B. **Schulden, drohende oder aktuelle Arbeitslosigkeit**
- Was würde ich gerne einmal machen, für das ich aufgrund des Glücksspiels keine Zeit/Möglichkeit hatte?
z.B. **Reisen, Wellness, Ausflüge, Freunde treffen**
- Welche zwischenmenschlichen Beziehungen würden sich verbessern, wenn ich aufhöre zu spielen?
z.B. **Beziehungen zu Partner/in, Familie, Freunden oder Arbeitgeber**

Glücksspiel - Ja oder nein?

Es gibt also sowohl negative als auch positive Aspekte des Glücksspiels, weswegen es verständlicherweise schwer fällt, mit dem Glücksspielen aufzuhören.

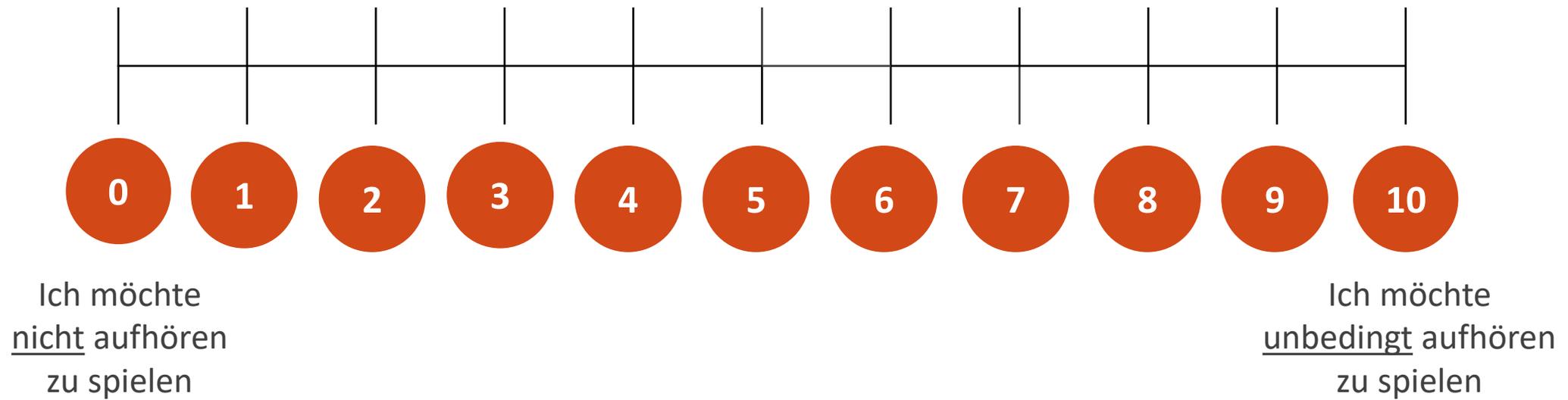
Wo stehen Sie in diesem Moment??



Glücksspiel - Ja oder nein?

Es ist komplett natürlich, wenn Sie am Anfang keine hohe Zahl gewählt haben. Außerdem ist es ganz normal, wenn Ihre Einstellung zu Beginn stark schwankt.

Warum haben Sie keine 0 angegeben?



WILLKOMMEN ZUM

Glücksspiel-MKT

Modul 5: Gedächtnis

07/20

© Moritz

Erstellt unter Mitarbeit von: Josefine
Gehlenborg, Lara Bucker

Die Benutzung der verwendeten Bilder wurde uns von den Künstlern bzw. den
Inhabern der Bildrechte freundlicherweise genehmigt – zu Details (Künstler,
Bildtitel) siehe Ende der Präsentation.

Metakognitives Training



Meta: aus dem Griechischen, bedeutet „über“

Metakognitives Training



Meta: aus dem Griechischen, bedeutet „über“

Kognition: aus dem Lateinischen abgeleitet für „Denken“

Metakognitives Training



Meta: aus dem Griechischen, bedeutet „über“

Kognition: aus dem Lateinischen abgeleitet für „Denken“

Metakognition: Denken über das Denken

Metakognitives Training



Metakognitives Training



Vogelperspektive



WILLKOMMEN ZUM

Glücksspiel-MKT

Modul 5: Gedächtnis

07/20

© Moritz

Erstellt unter Mitarbeit von: Josefine
Gehlenborg, Lara Bucker

Die Benutzung der verwendeten Bilder wurde uns von den Künstlern bzw. den
Inhabern der Bildrechte freundlicherweise genehmigt – zu Details (Künstler,
Bildtitel) siehe Ende der Präsentation.

Gedächtnis

Die Speicherungsfähigkeit unseres Gedächtnisses ist begrenzt.

Gedächtnis

Die Speicherungsfähigkeit unseres Gedächtnisses ist begrenzt.

Beispiel:

Im Durchschnitt können nur ungefähr 60% der Informationen einer Geschichte, die uns vor einer halben Stunde erzählt wurde, aktiv wiedergegeben werden (40% nicht!).

Gedächtnis

Die Speicherungsfähigkeit unseres Gedächtnisses ist begrenzt.

Beispiel:

Im Durchschnitt können nur ungefähr 60% der Informationen einer Geschichte, die uns vor einer halben Stunde erzählt wurde, aktiv wiedergegeben werden (40% nicht!).

Vorteil: ???

Nachteil: ???

Gedächtnis

Die Speicherungsfähigkeit unseres Gedächtnisses ist begrenzt.

Beispiel:

Im Durchschnitt können nur ungefähr 60% der Informationen einer Geschichte, die uns vor einer halben Stunde erzählt wurde, aktiv wiedergegeben werden (40% nicht!).

Vorteil: Unser Gehirn wird nicht mit Nebensächlichkeiten überstrapaziert, aber...

Nachteil: ???

Gedächtnis

Die Speicherungsfähigkeit unseres Gedächtnisses ist begrenzt.

Beispiel:

Im Durchschnitt können nur ungefähr 60% der Informationen einer Geschichte, die uns vor einer halben Stunde erzählt wurde, aktiv wiedergegeben werden (40% nicht!).

Vorteil: Unser Gehirn wird nicht mit Nebensächlichkeiten überstrapaziert, aber...

Nachteil: ... viele wichtige Erinnerungen gehen ebenfalls verloren (Termine, Urlaubserinnerungen, Schulwissen, ...)

Übung

Es werden Ihnen nun komplexe Szenen gezeigt.

Danach werden Sie gefragt, was auf dem Bild gezeigt wurde.

Ihre Aufgabe ist es, sich an möglichst viele Details zu erinnern.

Kiosk



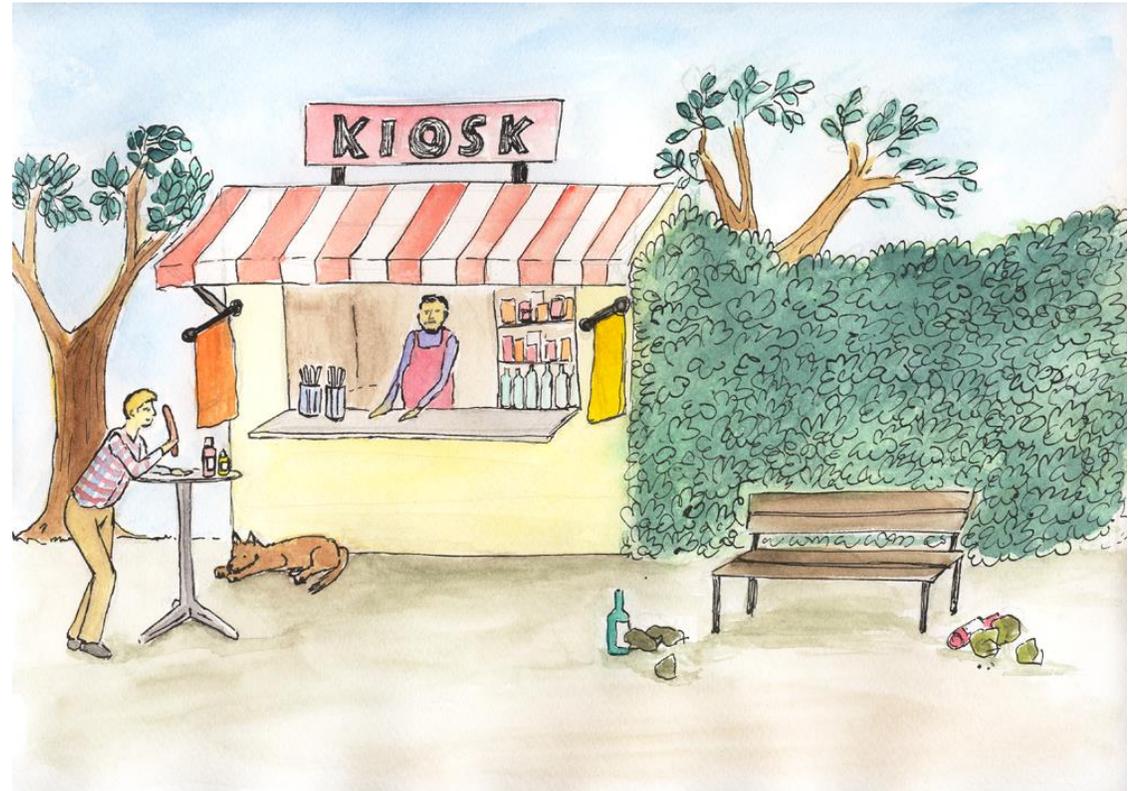
Kiosk: Was wurde gezeigt?

- Kiosk-Schild
- Wurst
- Papierkorb
- Bank
- Fahnen
- Preisschilder
- Flaschen
- Verkäufer

Kiosk: Was wurde gezeigt?

- Kiosk-Schild
- Wurst
- **Papierkorb**
- Bank
- Fahnen
- **Preisschilder**
- Flaschen
- Verkäufer

 = Nicht präsentiert



Fußball



Fußball: Was wurde gezeigt?

- Anzeigetafel
- Tor
- Spielfeldmarkierungen
- Spieler
- Fußball
- Zuschauer
- Bande
- Fahnen

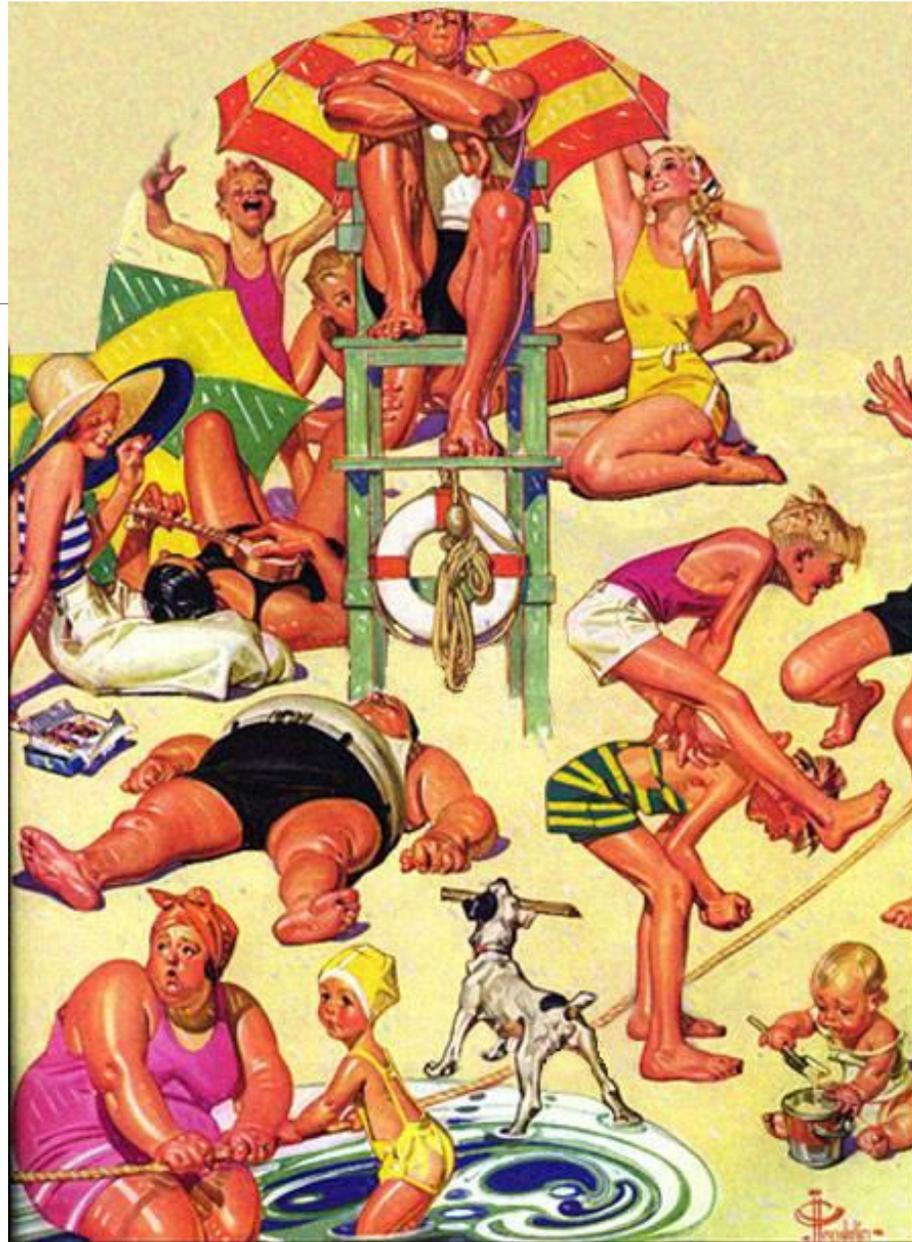
Fußball: Was wurde gezeigt?

- Anzeigetafel
- Tor
- Spielfeldmarkierungen
- Spieler
- Fußball
- Zuschauer
- Bande
- Fahnen

 = Nicht präsentiert



Am Strand



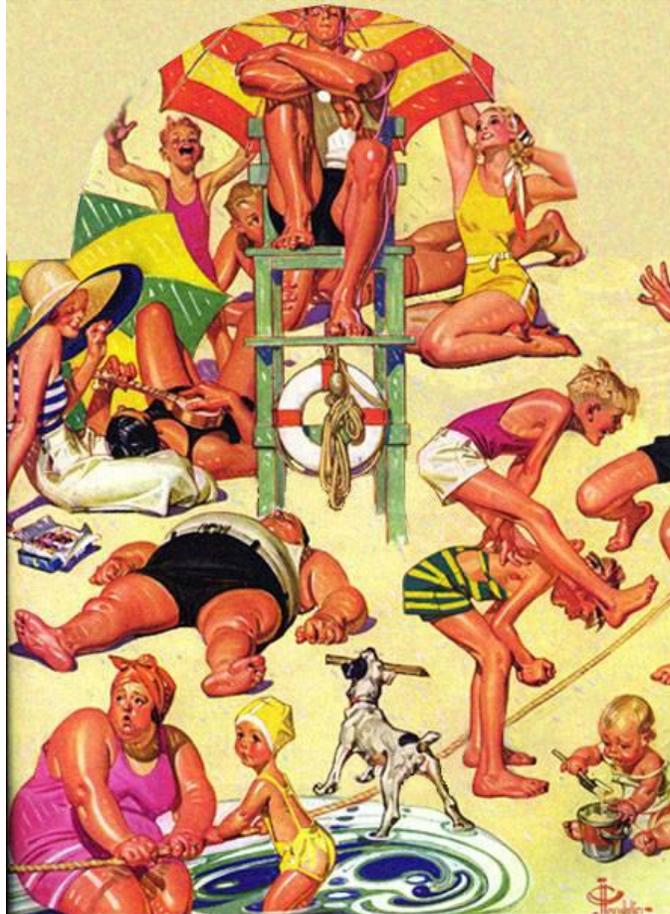
Am Strand: Was wurde gezeigt?

- Sonnenschirm
- Bademeister
- Hund
- Ball
- Rettungsring
- Wasser
- Sonnenhut
- Badetuch

Am Strand: Was wurde gezeigt?

- Sonnenschirm
- Bademeister
- Hund
- Ball
- Rettungsring
- Wasser
- Sonnenhut
- Badetuch

 = Nicht präsentiert



Klassenzimmer



Brainstorming

Was gehört in ein typisches Klassenzimmer?

- ...

- ...

- ...

- ...

- ...

Klassenzimmer: Was wurde gezeigt?

- Ranzen
- Lehrer
- Europakarte
- Bücher
- Bänke
- Lehrerstuhl
- Tafel
- Lehrerkoffer

Klassenzimmer: Was wurde gezeigt?

- Ranzen
- Lehrer
- Europakarte
- Bücher
- Bänke
- Lehrerstuhl
- Tafel
- Lehrerkoffer



 = Nicht präsentiert

Fehlerinnerungen

Nicht alles, woran wir uns erinnern, hat sich wirklich so abgespielt.

Fehlerinnerungen

Nicht alles, woran wir uns erinnern, hat sich wirklich so abgespielt.

Unser Kopf ergänzt und vermischt aktuelle Eindrücke durch frühere, ähnliche Ereignisse (typische Strandszene) bzw. vieles ergänzen wir durch „Logik“ (im Beispiel: Badetuch).

Fehlerinnerungen

Nicht alles, woran wir uns erinnern, hat sich wirklich so abgespielt.

Unser Kopf ergänzt und vermischt aktuelle Eindrücke durch frühere, ähnliche Ereignisse (typische Strandszene) bzw. vieles ergänzen wir durch „Logik“ (im Beispiel: Badetuch).

Dieses Phänomen zeigt sich auch im Alltag ...

Fehlerinnerungen im Alltag



z.B. Kindheitserinnerungen

- Manchmal meinen wir, uns deutlich an bestimmte Erlebnisse zu erinnern, die wir in Wirklichkeit nur von Fotos oder aus den Erzählungen unserer Eltern kennen.
- Schulkameraden erinnern sich oft an ein und dasselbe Ereignis völlig unterschiedlich.

Fehlerinnerungen im Alltag



z.B. Kindheitserinnerungen

- Manchmal meinen wir, uns deutlich an bestimmte Erlebnisse zu erinnern, die wir in Wirklichkeit nur von Fotos oder aus den Erzählungen unserer Eltern kennen.
- Schulkameraden erinnern sich oft an ein und dasselbe Ereignis völlig unterschiedlich.



z.B. wenn sich Situationen sehr ähneln

- Man ist sich sicher, dass man seinen Schlüssel mitgenommen hat und erinnert sich, ihn in die rote Jacke gepackt zu haben. Aber: Stattdessen hat man ihn am Vortag in die blaue Jacke gesteckt.

Heißt das ich kann meiner Erinnerung nicht mehr trauen?

Nein! Fehlerinnerungen sind normal und betreffen alle Menschen.

Heißt das ich kann meiner Erinnerung nicht mehr trauen?

Nein! Fehlerinnerungen sind normal und betreffen alle Menschen.

Ziehen Sie aber in Erwägung, dass Sie sich (wie alle Menschen!) irren können, weil das Gedächtnis keine Videokamera ist.

Heißt das ich kann meiner Erinnerung nicht mehr trauen?

Nein! Fehlerinnerungen sind normal und betreffen alle Menschen.

Ziehen Sie aber in Erwägung, dass Sie sich (wie alle Menschen!) irren können, weil das Gedächtnis keine Videokamera ist.

Kennen Sie solche Fehlerinnerungen von sich?

Optional: Videoclip

YouTube: AG Neuropsychologie UKE

<https://www.youtube.com/watch?v=NCV6EcUFGsU>



Aufmerksamkeit und Gedächtnis

- Unsere Aufmerksamkeit funktioniert wie ein Scheinwerfer.



Aufmerksamkeit und Gedächtnis

- Unsere Aufmerksamkeit funktioniert wie ein Scheinwerfer.
- Wir können uns nur an Dinge erinnern, die sich vorher im Scheinwerfer unserer Aufmerksamkeit befunden haben (Anzahl Pässe der weißen Mannschaft).

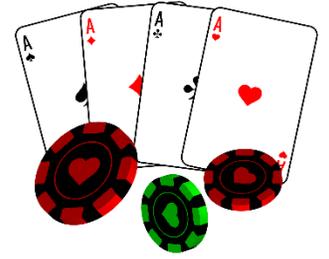


Aufmerksamkeit und Gedächtnis

- Unsere Aufmerksamkeit funktioniert wie ein Scheinwerfer.
- Wir können uns nur an Dinge erinnern, die sich vorher im Scheinwerfer unserer Aufmerksamkeit befunden haben (Anzahl Pässe der weißen Mannschaft).
- Dinge, auf die wir unsere Aufmerksamkeit nicht gerichtet haben, werden meist nicht erinnert (Affe).



Was hat das mit problematischem Glücksspiel zu tun?



Erinnern sie sich nun bitte an Ihren **größten Gewinn**. Sie können sich die Erinnerung vorstellen oder, falls Sie möchten, mit der Gruppe teilen.

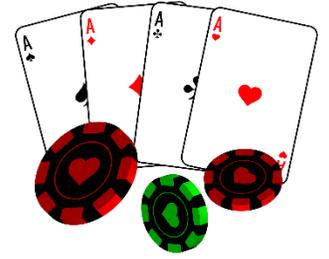
Was hat das mit problematischem Glücksspiel zu tun?



Erinnern sie sich nun bitte an Ihren **größten Gewinn**. Sie können sich die Erinnerung vorstellen oder, falls Sie möchten, mit der Gruppe teilen.

Versuchen Sie nun, sich an Ihren **größten Verlust** zu erinnern.

Was hat das mit problematischem Glücksspiel zu tun?



Erinnern sie sich nun bitte an Ihren **größten Gewinn**. Sie können sich die Erinnerung vorstellen oder, falls Sie möchten, mit der Gruppe teilen.

Versuchen Sie nun, sich an Ihren **größten Verlust** zu erinnern.

Was fiel Ihnen leichter ?

Fehlerinnerungen bei problematischem Glücksspiel

Personen mit problematischem Glücksspielverhalten zeigen oft eine **verzerrte Erinnerung**.

Fehlerinnerungen bei problematischem Glücksspiel

Personen mit problematischem Glücksspielverhalten zeigen oft eine **verzerrte Erinnerung**.

- Gewinne werden einschneidender und besser erinnert als Verluste.

Fehlerinnerungen bei problematischem Glücksspiel

Personen mit problematischem Glücksspielverhalten zeigen oft eine **verzerrte Erinnerung**.

- Gewinne werden einschneidender und besser erinnert als Verluste.
- Bisherige Gewinne werden überschätzt.

Fehlerinnerungen bei problematischem Glücksspiel

Personen mit problematischem Glücksspielverhalten zeigen oft eine **verzerrte Erinnerung**.

- Gewinne werden einschneidender und besser erinnert als Verluste.
- Bisherige Gewinne werden überschätzt.

Vergangenes Glücksspielen wird positiver wahrgenommen!

Sehen und erinnern wir alle dasselbe?



Beispiel: 3 Künstler malen dieselbe katalanische Landschaft ...

Sehen und erinnern wir alle dasselbe?



Andreas Weißgerber



Bernd Hampel



Helmut Schack

Sehen und erinnern wir alle dasselbe?



Andreas Weißgerber



Bernd Hampel



Helmut Schack

Gibt es Dinge, die von den Künstlern unterschiedlich dargestellt oder die weggelassen wurden?

Sehen und erinnern wir alle dasselbe?



Andreas Weißgerber: Die Hügel sind auf diesem Bild flacher als auf den anderen beiden Gemälden.



Bernd Hampel: Der Ton der Landschaft ist sehr viel *erdiger* dargestellt als auf den anderen Bildern. Der Baum am rechten Wegesrand fehlt (roter Kreis).



Helmut Schack: Auf diesem Bild wird am deutlichsten, dass sich ganz unterschiedliche Ackerstücke bis zum Horizont erstrecken. Die Landschaft wirkt fast bunt. Im Unterschied zu den anderen beiden Gemälden steht die Baumgruppe teilweise frei vor dem Horizont.

Sehen und erinnern wir alle dasselbe?

Nein, jeder Mensch nimmt Dinge anders wahr. Wie in den drei Gemälden: Dieselbe Landschaft ist zu sehen aber mit unterschiedlichen Akzenten.

Sehen und erinnern wir alle dasselbe?

Nein, jeder Mensch nimmt Dinge anders wahr. Wie in den drei Gemälden: Dieselbe Landschaft ist zu sehen aber mit unterschiedlichen Akzenten.

Generell richten wir unsere Aufmerksamkeit vor allem auf Informationen, die persönlich bedeutsam sind, z.B. weil sie zu unserer Stimmungslage passen.

Sehen und erinnern wir alle dasselbe?

Nein, jeder Mensch nimmt Dinge anders wahr. Wie in den drei Gemälden: Dieselbe Landschaft ist zu sehen aber mit unterschiedlichen Akzenten.

Generell richten wir unsere Aufmerksamkeit vor allem auf Informationen, die persönlich bedeutsam sind, z.B. weil sie zu unserer Stimmungslage passen.

Studien zeigen, dass unsere aktuelle Stimmungslage beeinflusst, auf welche Art von Erinnerungen wir Zugriff haben.

Stimmungskongruenzeffekt

Wir erinnern die Aspekte eines Ereignisses besser, die zu unserer aktuellen Stimmung passen.

Stimmungskongruenzeffekt

Wir erinnern die Aspekte eines Ereignisses besser, die zu unserer aktuellen Stimmung passen.

Beispiel:

Wenn wir **fröhlich** und gut gelaunt sind, erinnern wir uns besser an positive Begebenheiten, z.B. positive Kindheitserlebnisse oder schöne Urlaubserinnerungen.

Stimmungskongruenzeffekt

Wir erinnern die Aspekte eines Ereignisses besser, die zu unserer aktuellen Stimmung passen.

Beispiel:

Wenn wir **fröhlich** und gut gelaunt sind, erinnern wir uns besser an positive Begebenheiten, z.B. positive Kindheitserlebnisse oder schöne Urlaubserinnerungen.

Pollyanna-Prinzip: Tendenz des Menschen, positive, angenehme Dinge besser zu erinnern als negative

Stimmungskongruenzeffekt

Wir erinnern die Aspekte eines Ereignisses besser, die zu unserer aktuellen Stimmung passen.

Beispiel:

Wenn wir **traurig** sind, erinnern wir uns eher an negative Begebenheiten, z.B. einen Streit mit dem/der Lebenspartner/in oder den Verlust einer Bezugsperson.

Stimmungskongruenzeffekt

Wir erinnern die Aspekte eines Ereignisses besser, die zu unserer aktuellen Stimmung passen.

Beispiel:

Wenn wir **traurig** sind, erinnern wir uns eher an negative Begebenheiten, z.B. einen Streit mit dem/der Lebenspartner/in oder den Verlust einer Bezugsperson.

Seien Sie sich Ihrer aktuellen Stimmung immer bewusst und überlegen Sie, welchen Einfluss sie auf Ihre Erinnerungen hat!

Lernziele

Fast alle Menschen unterliegen hin und wieder Fehlerinnerungen.



Lernziele

Fast alle Menschen unterliegen hin und wieder Fehlerinnerungen.

Personen mit problematischem Glücksspielverhalten erinnern oft Gewinne besser als Verluste.



Lernziele

Fast alle Menschen unterliegen hin und wieder Fehlerinnerungen.

Personen mit problematischem Glücksspielverhalten erinnern oft Gewinne besser als Verluste.

Unsere aktuelle Stimmung kann einen Einfluss darauf haben, auf welche Erinnerungen wir Zugriff haben.



Lernziele

Fast alle Menschen unterliegen hin und wieder Fehlerinnerungen.

Personen mit problematischem Glücksspielverhalten erinnern oft Gewinne besser als Verluste.

Unsere aktuelle Stimmung kann einen Einfluss darauf haben, auf welche Erinnerungen wir Zugriff haben.

So kommen uns in positiver Stimmung eher positive Erinnerungen und in schlechter Stimmung eher negative Erinnerungen in den Kopf.



Lernziele

Fast alle Menschen unterliegen hin und wieder Fehlerinnerungen.

Personen mit problematischem Glücksspielverhalten erinnern oft Gewinne besser als Verluste.

Unsere aktuelle Stimmung kann einen Einfluss darauf haben, auf welche Erinnerungen wir Zugriff haben.

So kommen uns in positiver Stimmung eher positive Erinnerungen und in schlechter Stimmung eher negative Erinnerungen in den Kopf.

Versuchen Sie, sich Ihrer aktuellen Stimmung und möglichen Fehlerinnerungen bewusst zu sein.



Abschlussrunde

Was nehme ich heute mit?

Worauf möchte ich in der nächsten Woche achten?



Die in diesem Modul verwendeten Bilder wurden mit der indirekten (creative commons Lizenz) oder direkten Zustimmung der untenstehenden Künstler reproduziert, wofür wir uns herzlich bedanken möchten! Sollten wir unbeabsichtigt gegen das Urheberrecht verstoßen haben, so bitten wir dies vielmals zu entschuldigen und bitten nachträglich um die Verwendungserlaubnis

Titel	Fotograf/Künstler	Quelle	Abruf	Lizenz
Kiosk/ Fußball	Ximena Del Villar Derpsch	---	---	PP
Am Strand	Norman Rockwell Editiert v. Michael B. Miller	---	---	PP
Playmobile figures	Geobra Brandstätter; Stefan Merz & Frank Burmeister	---	---	PP
Kein Titel	Lindy Baker	https://unsplash.com/photos/hU6L_FxdNC8	16.05.2018	Free Use
Keys	Anna L. Martin	https://www.flickr.com/photos/34255186@N05/6545618413/in/photolist-aYq1iT-9V4hrn-oysNfJ-6ZgvBs-b2dBtZ-9uneQ9-JXbB-hVmZL-dTWC-7Lj2ZZ-o8fGBf-C6FcBb-xEqo3z-W3Tq6q-hTL9oL-DWPnpV-ed8hh5-bU7mqK-avNzgd-9XSnJz-dBRNop-9AMhoF-4vz8Fj-93cEK1-9EbLNF-68cZUq-6Lc2Fb-GK8zoZ-Rmy8Fq-7a8XT2-kg1obA-a9eofg-F3MVDF-ax534k-SLyMFn-4uA7AY-kEaEm5-8bRwjo-8uFw3m-cmzdHw-tbCvHJ-dRjWQ8-gnCndD-optaqr-35myFz-WMLgFL-7wPN5V-4GBua3-2bn9mu-ss8zb	16.05.2018	CC
Slate it	Jakob Owens	https://unsplash.com/photos/CiUR8zISX60	19.06.2020	Free Use
Kein Titel	Oscar Keys	https://unsplash.com/photos/ojVMh1QTVGY	19.06.20	Free Use
Spielkarten, Chip, Kasino, Spielen, Gewinn, Viel Glück	Alexey_Hulsov	https://pixabay.com/de/illustrations/spielkarten-chip-kasino-spielen-5009668/	14.05.2020	Free Use
Kein Titel	Bernd Hampel, Helmut Schack, Andreas Weißgerber	---	---	PP
Still Life extended	Theo Crazzolaro	https://www.flickr.com/photos/theocrazzolaro/37577136044/in/photolist-ZfyDnW-7RxUD5-9rt5mb-2YxcY3-23wtsWb-bK53s2-dQrHiM-6N6WLM-7PpNYb-J9ETTh-9xc8wH-6wwZBA-dhXGqr-J9EU8f-23wtucY-Rq2Ncy-8Zo9vs-6iXDR-ef8dbk-23nERH-6muoDo-5BCKrx-ntS2J5-5o8L36-bnjgNB-nwrCTW-2YvGMv-2pzcPm-23thpfA-vL94yg-23wtt1j-Eaek6N-24VnXRX-PzSyCx-PzSzx-NwELxM-PzSyTx-PL32hk-NwELqx-PL32ca-PzSz7t-NwELv2-PxhWMy-23wtsNq-j2TFNi-x2bgPA-zCFQEt-FMjNVa-23thqe9-zLfsQX	21.05.2018	CC

Die in diesem Modul verwendeten Bilder wurden mit der indirekten (creative commons Lizenz) oder direkten Zustimmung der untenstehenden Künstler reproduziert, wofür wir uns herzlich bedanken möchten! Sollten wir unbeabsichtigt gegen das Urheberrecht verstoßen haben, so bitten wir dies vielmals zu entschuldigen und bitten nachträglich um die Verwendungserlaubnis

Titel	Fotograf/Künstler	Quelle	Abruf	Lizenz
Zielscheibe, Volltreffer, Bogenschießen, Ziel, Mitte	Ricarda Mölck (Ricinator)	https://pixabay.com/de/zielscheibe-volltreffer-1958651/	26.03.2018	CC
Treffen, Konferenz, Rundtisch, Gruppe, Ernennung, kostenlose Illustration	vgrenon	https://pixabay.com/de/illustrations/treffen-konferenz-rundtisch-gruppe-1738945/	28.05.2020	CC